

volgend

jaar
beter

Egede Hancate Eelen & Rhaan



Draaiboek 2017

Egede Hancate Eelen & Rhaan



INHOUD

- Voorwoord
- Reglement
- Spel 1 De playbackshow
- Spel 2 Skischoensynchronloopspel
- Spel 3 Pingpongbalblaasspel
- Spel 4 Waterbuiswiggelaar
- Spel 5 Waterzakspel
- Spel 6 Vlietsen
- Spel 7 Kennisronde
- Spel 8 Estafette
- Spel 9 Ruiken en voelen spel
- Spel 10 Sponsbalsospel
- Spel 11 Spijkerslaan
- Spel 12 Kloep'n
- Spel 13 Eindspel

Kijk ook eens op WWW.WEIDEFEEST.NL !!

Gelijk aan vorig jaar wordt het tijdschema weer strak gehandhaafd. Het eindspel zal om 16:00 uur beginnen. Teams die dan nog niet alle spellen hebben gedaan krijgen hiertoe ook geen kans meer. Ook zal de kennisronde om 14:00 uur plaats vinden. Ook hiervoor geldt spel niet gedaan pech gehad.

In het midden van dit boekje vindt je een tijdschema. Je kunt doormiddel van je teamletter zien bij welk spel je moet beginnen. Vervolgens ga je naar het tweede spel, derde spel enzovoort.. Je moet als team dus 5 spellen doen voor de kennisronde en 5 spellen na de kennisronde. 5 spellen in 75 minuten dat moet toch lukken.

Let op!! Houd je aan de volgorde zoals deze in het schema staat. Mocht er een discussie ontstaan welke ploeg het eerst mag, dan wordt er aan de hand van het schema bepaald welk team eerst mag. Het team dat zich niet aan de volgorde houdt moet dan wachten en krijgt misschien geen kans meer om het spel te doen.

Doe geen spellen die voor jouw team na de kennisronde gepland staan voor de kennisronde. Teams die dat wel doen krijgen strafpunten.

Wees sportief naar andere teams en scheidsrechters.

2017 is het jaar dat het weidefeest haar 35 jarige bestaan viert. Het begon allemaal begin jaren tachtig met een aantal betrokken en actieve buurtbewoners die besloten dat er iets georganiseerd moest worden wat zou bijdragen aan het verbeteren van de contacten tussen de verschillende buurtschappen in het algemeen en de buurtbewoners onderling in het bijzonder. Vanaf de eerst editie, die niet veel meer was dan een soort kleine braderie, bleek dit een schot in de roos. De bewoners uit de buurtschappen Egede, Hancate, Elen en Rhaan toonden zich bereid om het initiatief tot een succes te maken. Dit doen ze nog steeds en bestaat uit het deelnemen, kijken, helpen en bezoeken van het weidefeest. Hetgeen ook in essentie het weidefeest maakt tot wat het is. Want het is voornamelijk een feest van en door de buurtbewoners. Vanaf het begin zijn de talrijke vrijwilligers van onder andere de damclub, de volleybal, de touwtrekvereniging alsmede de vrijwilligers die niet behoorde tot een van de bovenstaande verenigingen druk doende geweest om een er een mooi weekend van te maken. Traditioneel de eerste zaterdag in jullie. Het bestuur heeft altijd een coördinerende rol vervuld waarbij het meeste werk door de buurtbewoners zelf is verricht. De uitdaging voor de komende 35 jaar zal ook zijn om voldoende vrijwilligers te kunnen mobiliseren om dit mooie feest voort te zetten. **Het bestuur wil alle vrijwilligers bedanken die in de afgelopen 35 jaar hun steentje hebben bijgedragen.**

Op naar de 40 jaar !

REGLEMENT

Elke groep heeft 1 coach die het contact persoon is tussen de organisatie en de groep.

Elke groep bestaat uit minimaal 6 personen van ten minste 12 jaar. De groep mag uit maximaal 9 personen bestaan, als de coach niet aan de spelletjes deelneemt.

Elke groep zorgt voor een eigen joker. Deze kan op 1 spelonderdeel worden ingezet. De behaalde punten tellen dubbel.

Per spel zijn er 1 of meerdere scheidsrechters aanwezig die de uitslagen doorgeven aan de jury. Alle uitspraken zijn bindend en geen onderwerp van discussie. De scheidsrechters leiden het desbetreffende spel. De deelnemers dienen hun aanwijzingen op te volgen. Bij weigering of overtreding krijgt men geen punten, of kan men van verdere deelname worden uitgesloten.

De gescoorde punten worden bijgehouden door de jury en zullen s'avonds in de feesttent bekend worden gemaakt.

Bij onvoorziene gebeurtenissen tijdens de wedstrijd, en waarin dit reglement niet voorziet, beslist de jury, en deze heeft altijd gelijk.

Tijdens de weidefeesten is het de deelnemers verboden alcohol houdende dranken te nuttigen. Bij overtreding van 1 van de deelnemers wordt de gehele ploeg van verdere deelname uitgesloten.

De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor evt. verlies, beschadiging of diefstal van persoonlijke eigendommen. Deelname is voor eigen risico. Voor de duur van de weidefeesten is een collectieve ongevallen verzekering afgesloten.

VOOR DE JONGSTEN

Groep 0, 1, 2 en de peuters kunnen zich opgeven voor een verrassing activiteit. **Aanvang circa 14:30 uur**

Na het spel mogen ze grabbelen.

De kinderteams die meedoen aan de meerkamp mogen 's avonds tijdens de prijsuitreiking een kadootje uitzoeken. De prijsuitreiking zal tussen 20:30 en 21:00 uur plaatsvinden.

Zoals gewoonlijk is er op zaterdagavond een spectaculair feest ter afsluiting van de weide feesten. De prijsuitreiking en de verloting zullen dan ook plaatsvinden.

De muziek wordt verzorgd door “DJ Lars”



Het voorprogramma is in handen van DJ Maurice.

Playbackshow

Alle teams zijn verplicht om vrijdagavond een nummer te playbacken. Elk team krijgt hiervoor 10 minuten, duurt het nummer bijvoorbeeld 6 minuten dan blijven er 4 minuten over om het decor op te bouwen. Worden de 10 minuten overschreden zal de jury punten in mindering brengen. Het totale resultaat zal beoordeeld worden door een jury.

In het kader van het 35 jarige jubileum worden er nummers toegewezen.

Voor de playbackshow voor de volwassenen heeft de organisatie 35 liedjes uitgezocht welke aan de deelnemers worden verloot. Er worden dit jaar dus 2 lootjes getrokken: Eén om de volgorde te bepalen en de andere voor het op te voeren nummer. Dit jaar is er een extra lootavond geweest. Hierbij hebben zich al 11 teams opgegeven. Zij hebben een liedje toegestuurd gekregen en zijn al druk aan het oefenen. De teams die zich nog niet opgegeven hebben kunnen dit nog gewoon doen. Voor de volgorde bij de kinderen worden er dit jaar ook lootjes getrokken. Zij kunnen overigens wel gewoon vrij playbacken.

I.v.m. de veiligheid en de houdbaarheid van het podium is het niet toegestaan om te schroeven en/of spijkeren in het podium. Een spijkertje kan snel worden vergeten en we willen ongelukken voorkomen. Het formaat van podium is 6 X 4,8 mtr en mag niet gewijzigd worden. Het gebruik van kabels, haspels, katrollen, enz. in overleg met organisatie. Vuur, fakkels, sterretjes, enz. zijn i.v.m. de brandveiligheid verboden net als het in gevaar brengen van overige deelnemers, personeel en toeschouwers. Mocht er confetti en/of dergelijks gebruikt worden tijdens de act houdt er dan rekening mee dat alleen de afbreekbare varianten gebruikt mogen worden. Dit is wel zo prettig voor het vee wat naderhand op de weide komt te grazen.

Graag jullie begrip voor bovenstaande punten.

SPEL 2

Skischoensynchronloopspel

Aantal spelers: 6 pers.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Snelste tijd .

Uitvoering:

Zes spelers nemen plaats op de lange latten en proberen zo snel mogelijk het pacour af te leggen.



SPEL 13 AANVANG 16:00 UUR

Eindspel

Aantal spelers: 4.

Max. Speelduur: geen.

Doel: sneller dan de rest.

Uitvoering:

4 deelnemers uit een team gaan de strijd aan tegen 4 spelers uit een ander team. Van beide teams wordt de tijd bijgehouden. Het team met de snelste tijd wint.

In verband met het jubileum wordt er weer een traditionele baan gebouwd.



Kloep'n

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste meters.

Uitvoering:

Kroep'n met de klomp'n an



Pingpongbalblaasspel

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste punten.

Uitvoering:

De deelnemers moeten in koppels van twee de pingpongbal zo snel mogelijk over het parcours blazen..



SPEL 4

Waterbuis wiggelaar

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 minuten.

Doel: Meeste punten.

Uitvoering:

Probeer zoveel mogelijk water te verplaatsen door middel van de buizen.



SPEL 11

Spijkerslaan

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Snelste tijd.

Uitvoering:

Alle zes deelnemers slaan om de beurt zo snel mogelijk de spijker in het hout.



SPEL 10

Sponsbalsospel

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste water.

Uitvoering:

Geef elkaar de sponsbal door op de voorgeschreven manier.



SPEL 5

Waterzakspel

Aantal spelers: 2x3.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste water.

Uitvoering:

Gooi de waterzak over de schutting en vang deze met zoveel mogelijk water weer op.



SPEL 6

Vlietsen

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Minste afstand.

Uitvoering:

Vlietsen = verrekte langzaam fietsen. Fiets om de beurt zo langzaam mogelijk om zo weinig mogelijk meters te maken.



SPEL 9

Ruiken en voelen spel

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste goede antwoorden.

Uitvoering:

Raad wat er in de zakjes zit.



SPEL 8

Estafette

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: snelste tijd

Uitvoering:

Traditionele weidefeest bezigheden. .



SPEL 7 AANVANG 14:00 UUR

Kennisronde

Aantal spelers: 2.

Max. Speelduur: 15 min.

Doel: Meeste goede antwoorden.

Uitvoering:

Beantwoord de vragen.



Tijdschema **Handleiding achter in dit boekje**

Team	Begin deel 1	1 ^e Spel	2 ^e Spel	3 ^e Spel	4 ^e Spel	5 ^e Spel	Kennis ronde7	Begin deel 2	6 ^e Spel	7 ^e Spel	8 ^e Spel	9 ^e Spel	10 ^e Spel	Eind spel 13
A	12:30	2	12	11	10	9	14:00	14:45	8	6	5	4	3	16:00
B	12:30	3	2	12	11	10	14:00	14:45	9	8	6	5	4	16:00
C	12:30	4	3	2	12	11	14:00	14:45	10	9	8	6	5	16:00
D	12:30	5	4	3	2	12	14:00	14:45	11	10	9	8	6	16:00
E	12:30	6	5	4	3	2	14:00	14:45	12	11	10	9	8	16:00
F	12:30	8	6	5	4	3	14:00	14:45	2	12	11	10	9	16:00
G	12:30	9	8	6	5	4	14:00	14:45	3	2	12	11	10	16:00
H	12:30	10	9	8	6	5	14:00	14:45	4	3	2	12	11	16:00
I	12:30	11	10	9	8	6	14:00	14:45	5	4	3	2	12	16:00
J	12:30	12	11	10	9	8	14:00	14:45	6	5	4	3	2	16:00
K	12:35	2	12	11	10	9	14:00	14:45	8	6	5	4	3	16:00
L	12:35	3	2	12	11	10	14:00	14:45	9	8	6	5	4	16:00
M	12:35	4	3	2	12	11	14:00	14:45	10	9	8	6	5	16:00
N	12:35	5	4	3	2	12	14:00	14:45	11	10	9	8	6	16:00
O	12:35	6	5	4	3	2	14:00	14:45	12	11	10	9	8	16:00
P	12:35	8	6	5	4	3	14:00	14:45	2	12	11	10	9	16:00
Q	12:35	9	8	6	5	4	14:00	14:45	3	2	12	11	10	16:00
R	12:35	10	9	8	6	5	14:00	14:45	4	3	2	12	11	16:00
S	12:35	11	10	9	8	6	14:00	14:45	5	4	3	2	12	16:00
T	12:35	12	11	10	9	8	14:00	14:45	6	5	4	3	2	