

volgend

jaar

beter

Egede Hancate Eelen & Rhaan



Draaiboek 2014

Egede Hancate Eelen & Rhaan

## INHOUD

---

- Voorwoord
- Reglement
- Spel 1 De playbackshow
- Spel 2 Rolbaan
- Spel 3 Tafel golf
- Spel 4 Korfbal spel
- Spel 5 Aan de stok spel
- Spel 6 Efficiënt gebruik attractie spel
- Spel 7 Kennisronde
- Spel 8 Foto spel
- Spel 9 Bord spel
- Spel 10 Sponge boks
- Spel 11 Highland games
- Spel 12 Evenwicht balk over de waterbak
- Spel 13 Eindspel

**Kijk ook eens op [WWW.WEIDEFEEST.NL](http://WWW.WEIDEFEEST.NL) !!**

Gelijk aan vorig jaar wordt het tijdschema weer strak gehandhaafd. Het eindspel zal om 16:00 uur beginnen. Teams die dan nog niet alle spellen hebben gedaan krijgen hiertoe ook geen kans meer. Ook zal de kennisronde om 14:00 uur plaats vinden. Ook hiervoor geldt spel niet gedaan pech gehad.

In het midden van dit boekje vindt je een tijdschema. Je kunt doormiddel van je teamletter zien bij welk spel je moet beginnen. Vervolgens ga je naar het tweede spel, derde spel enzovoort.. Je moet als team dus 5 spellen doen voor de kennisronde en 5 spellen na de kennisronde. 5 spellen in 75 minuten dat moet toch lukken.

**Let op!!** Houd je aan de volgorde zoals deze in het schema staat. Mocht er een discussie ontstaan welke ploeg het eerst mag, dan wordt er aan de hand van het schema bepaald welk team eerst mag. Het team dat zich niet aan de volgorde houdt moet dan wachten en krijgt misschien geen kans meer om het spel te doen.

Doe geen spellen die voor jouw team na de kennisronde gepland staan voor de kennisronde. Teams die dat wel doen krijgen strafpunten.

Wees sportief naar andere teams en scheidsrechters.

Het bestuur van het weidefeest bestaat uit 7 personen die een afspiegeling vormen van de bevolking uit de buurtschappen Egede, Hancate, Eelen & Rhaan. Dit bestuur komt circa 9 keer per jaar samen om het weidefeest te organiseren. Op deze avonden worden de spelletjes bedacht, het draaiboek doorgenomen en de taken verdeeld. Ondanks de doorgaans goede voorbereiding is het voor de bestuursleden altijd een drukke periode rond het weekend van het weidefeest. Zoals bekend wordt woensdag de tent opgezet en ingericht. Donderdag is het volleybal toernooi, wat overigens geheel geregeld wordt door de volleybal vereniging, en de fietstocht. Vrijdag de playbackshow en uiteraard zaterdag de meerkamp en de feestavond met prijsuitreiking. Gelukkig voor de bestuursleden is zondag een rustdag want op maandag moet alles weer opgeruimd worden. Naast de bestuursleden zijn er nog vele anderen die het weidefeest tot een succes maken denk daarbij aan scheidsrechters, juryleden, vrijwilligers, presentatoren en aan alle deelnemers die ook een handje meehelpen. Ten slotte mogen we de vrijwilligers van de damclub, touwtrekkers, volleybal en het buurtschapnkraantie niet vergeten. Al deze mensen zullen ook dit jaar weer hun best doen om het weidefeest tot een succes te maken.

Namens het bestuur een sportief en vrolijk weidefeest toegewenst.

## REGLEMENT

---

Elke groep heeft 1 coach die het contact persoon is tussen de organisatie en de groep.

Elke groep bestaat uit minimaal 6 personen van ten minste 12 jaar. De groep mag uit maximaal 9 personen bestaan, als de coach niet aan de spelletjes deelneemt.

Elke groep zorgt voor een eigen joker. Deze kan op 1 spelonderdeel worden ingezet. De behaalde punten tellen dubbel.

Per spel zijn er 1 of meerdere scheidsrechters aanwezig die de uitslagen doorgeven aan de jury. Alle uitspraken zijn bindend en geen onderwerp van discussie. De scheidsrechters leiden het desbetreffende spel. De deelnemers dienen hun aanwijzingen op te volgen. Bij weigering of overtreding krijgt men geen punten, of kan men van verdere deelname worden uitgesloten.

De gescoorde punten worden bijgehouden door de jury en zullen s'avonds in de feesttent bekend worden gemaakt.

Bij onvoorziene gebeurtenissen tijdens de wedstrijd, en waarin dit reglement niet voorziet, beslist de jury, en deze heeft altijd gelijk.

Tijdens de weidefeesten is het de deelnemers verboden alcohol houdende dranken te nuttigen. Bij overtreding van 1 van de deelnemers wordt de gehele ploeg van verdere deelname uitgesloten.

De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor evt. verlies, beschadiging of diefstal van persoonlijke eigendommen. Deelname is voor eigen risico. Voor de duur van de weidefeesten is een collectieve ongevallen verzekering afgesloten.

## VOOR DE JONGSTEN

---

Groep 0, 1, 2 en de peuters kunnen zich opgeven voor het dart tennis en goalschieten. **Aanvang 14:30 uur**

Na het spel mogen ze grabbelen.

De kinderteams die meedoen aan de meerkamp mogen 's avonds tijdens de prijsuitreiking een kadootje uitzoeken. De prijsuitreiking zal tussen 8:30 en 9 uur plaatsvinden.

Zoals gewoonlijk is er op zaterdagavond een spectaculair feest ter afsluiting van de weide feesten. De prijsuitreiking en de verloting zullen dan ook plaatsvinden.

De muziek wordt verzorgd door “DJ Lars”



Indien Oranje de kwartfinale bereikt tijdens het WK voetbal in Brazilië zal er voor een groot scherm in de tent gezorgd worden.



Playbackshow

Alle teams zijn verplicht om vrijdagavond een nummer te playbacken. Elk team krijgt hiervoor 10 minuten, duurt het nummer bijvoorbeeld 6 minuten dan blijven er 4 minuten over om het decor op te bouwen. Afbreken van het decor valt niet binnen deze 10 minuten. Worden de 10 minuten overschreden zal de jury punten in mindering brengen. Het totale resultaat zal beoordeeld worden door een jury.



## SPEL 2

---

### Rolbaan

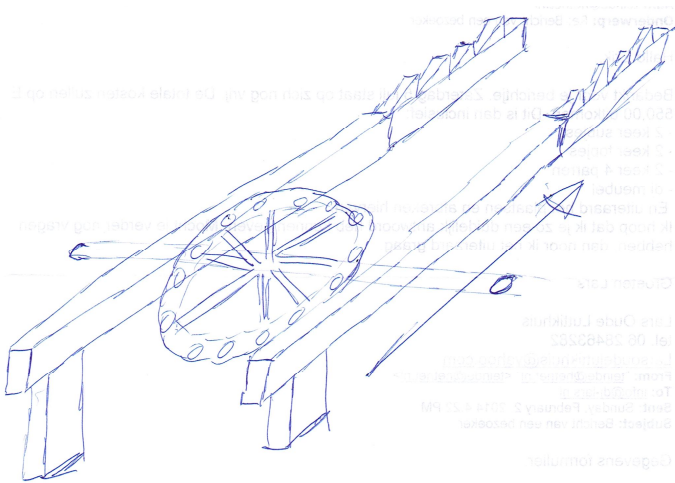
Aantal spelers: 3x2 pers.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste punten.

### Uitvoering:

Twee deelnemers staan ieder aan een zijde van de baan. Gezamenlijk brengen zij het vliegwiel in beweging. Aan het einde van de baan is de punten telling af te lezen. Er mogen 3 pogingen gedaan worden door steeds andere deelnemers. Het doel is de meeste punten te behalen.



## SPEL 13 AANVANG 16:00 UUR

---

### Eindspel

Aantal spelers: 4.

Max. Speelduur: geen.

Doel: sneller dan de rest.

### Uitvoering:

4 deelnemers uit een team gaan de strijd aan tegen 4 spelers uit een ander team. Van beide teams wordt de tijd bijgehouden. Het team met de snelste tijd wint.

Geen estafette dus dit jaar !



## SPEL 12

---

Evenwichtsbalk over de waterbak

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste water.

Uitvoering:

Elke deelnemer moet met een dienblad waarop bekers water staan meenemen naar de overkant van de waterbak. Hiervoor moet men over de balk schuiven. Nadat de deelnemer het dienblad heeft leeggemaakt moet hij deze terugbrengen naar de volgende deelnemer en mag hij/zij helpen met het vullen van de bekers. Het team dat het meeste water overbrengt wint.



## SPEL 3

---

Tafel golf.

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste punten.

Uitvoering:

Elke deelnemer moet de bal putten. Er mag om de beurt net zo lang door worden gedaan tot de speeltijd op is. Het team met de meeste punten wint.



## SPEL 4

---

Korfbal spel.

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 minuten.

Doel: Meeste punten.

Uitvoering:

5 deelnemers staan buiten de cirkel en proberen de bal in de korven te gooien. 1 deelnemer mag in de cirkel om de gemiste ballen terug te geven.



## SPEL 11

---

Highland games.

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Snelste tijd.

Uitvoering:

6 deelnemers gaan met een houten paal boven hun hoofd door het parcours. Er mogen geen hindernissen omgegooid worden. de Snelste tijd is de winnaar.





## SPEL 10

---

Sponge boks

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste water.

Uitvoering:

1 deelnemer helpt met het opzuigen van het water door de “dragers” met hun achterwerk in een ton te duwen. De drager volgt het parcours. De laatste deelnemer slaat het water uit de drager.



## SPEL 5

---

Aan de stok spel

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste water

Uitvoering:

Geef doormiddel van de stokken zoveel mogelijk water door.



## SPEL 6

---

Efficiënt gebruik van de attractie spel

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Snelste tijd.

Uitvoering: Verplaats de voorwerpen door de aangegeven route.



## SPEL 9

---

Bord spel

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: Meeste punten.

Uitvoering: Maak zoveel mogelijk woorden en let op de letterwaarde.



## SPEL 8

---

Foto spel.

Aantal spelers: 6.

Max. Speelduur: 3 Min.

Doel: meeste goede antwoorden

Uitvoering:

Er worden foto's vertoond waarna er vragen gesteld worden over de foto's



## SPEL 7 AANVANG 14:00 UUR

---

Kennisronde

Aantal spelers: 2.

Max. Speelduur: 15 min.

Doel: Meeste goede antwoorden.

Uitvoering:

Tja, wat zullen ze dit jaar weer doen.



Tijdschema **Handleiding achter in dit boekje**

Team	Begin deel 1	1 <sup>e</sup> Spel	2 <sup>e</sup> Spel	3 <sup>e</sup> Spel	4 <sup>e</sup> Spel	5 <sup>e</sup> Spel	Kennis ronde7	Begin deel 2	6 <sup>e</sup> Spel	7 <sup>e</sup> Spel	8 <sup>e</sup> Spel	9 <sup>e</sup> Spel	10 <sup>e</sup> Spel	Eind spel 13
<b>A</b>	<b>12:30</b>	2	12	11	10	9	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	8	6	5	4	3	<b>16:00</b>
<b>B</b>	<b>12:30</b>	3	2	12	11	10	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	9	8	6	5	4	<b>16:00</b>
<b>C</b>	<b>12:30</b>	4	3	2	12	11	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	10	9	8	6	5	<b>16:00</b>
<b>D</b>	<b>12:30</b>	5	4	3	2	12	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	11	10	9	8	6	<b>16:00</b>
<b>E</b>	<b>12:30</b>	6	5	4	3	2	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	12	11	10	9	8	<b>16:00</b>
<b>F</b>	<b>12:30</b>	8	6	5	4	3	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	2	12	11	10	9	<b>16:00</b>
<b>G</b>	<b>12:30</b>	9	8	6	5	4	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	3	2	12	11	10	<b>16:00</b>
<b>H</b>	<b>12:30</b>	10	9	8	6	5	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	4	3	2	12	11	<b>16:00</b>
<b>I</b>	<b>12:30</b>	11	10	9	8	6	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	5	4	3	2	12	<b>16:00</b>
<b>J</b>	<b>12:30</b>	12	11	10	9	8	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	6	5	4	3	2	<b>16:00</b>
<b>K</b>	<b>12:35</b>	2	12	11	10	9	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	8	6	5	4	3	<b>16:00</b>
<b>L</b>	<b>12:35</b>	3	2	12	11	10	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	9	8	6	5	4	<b>16:00</b>
<b>M</b>	<b>12:35</b>	4	3	2	12	11	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	10	9	8	6	5	<b>16:00</b>
<b>N</b>	<b>12:35</b>	5	4	3	2	12	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	11	10	9	8	6	<b>16:00</b>
<b>O</b>	<b>12:35</b>	6	5	4	3	2	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	12	11	10	9	8	<b>16:00</b>
<b>P</b>	<b>12:35</b>	8	6	5	4	3	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	2	12	11	10	9	<b>16:00</b>
<b>Q</b>	<b>12:35</b>	9	8	6	5	4	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	3	2	12	11	10	<b>16:00</b>
<b>R</b>	<b>12:35</b>	10	9	8	6	5	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	4	3	2	12	11	<b>16:00</b>
<b>S</b>	<b>12:35</b>	11	10	9	8	6	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	5	4	3	2	12	<b>16:00</b>
<b>T</b>	<b>12:35</b>	12	11	10	9	8	<b>14:00</b>	<b>14:45</b>	6	5	4	3	2	